

リアルチャンピオンシップ誠勇会広島カップ ルール

【ジュニアクラス】

本戦 1 分 30 秒 → 延長戦 1 分(マスト判定)※決勝のみ再延長1分(マスト判定)

【高校生・壮年】

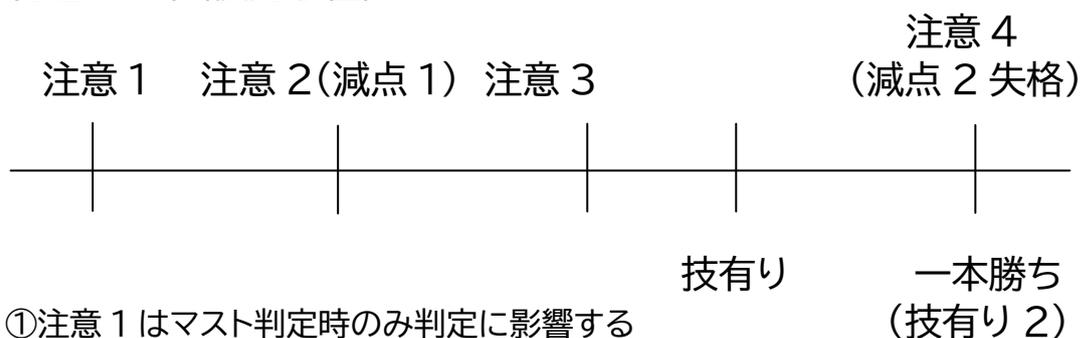
本戦 1 分 30 秒 → 延長戦 1 分 30 秒(マスト判定)※決勝のみ再延長 1 分 30 秒(マスト判定)

【一般】

本戦 2 分 → 延長戦 2 分 →マスト判定 ※決勝のみ再延長2分(マスト判定)

「一本」	
<ul style="list-style-type: none"> ・3秒以上のダウン or 戦意喪失 (上段へのダメージによるダウンは 3 秒以内でも一本となる場合がある) ・技有り2つ ・その他、審判が続行不可と判断した時 	
<p>「技有り」</p> <ul style="list-style-type: none"> ・上段への強くて確な蹴りが決まった場合 ・3秒以内のダウン or 戦意喪失 ・自らの攻撃により負傷した場合は相手選手の本一本または技有り ・前蹴り等が反則箇所以外に当たり鮮やかに背中から転倒させた場合技有りとなることがある。 ・足掛け等で倒れた相手を下段突きで決めた場合技有りとなることがある。 	<p>「反則」</p> <ul style="list-style-type: none"> ・手、肘による首から上への攻撃 ・上段へのヒザ蹴り ・金的、頭突き ・つかみ、ひっかけ、頭や胸をつける行為 ・押し(攻撃につながる片手での一瞬の押しは有効) ・背後からの攻撃・倒れた相手への攻撃 ・下段への正面からの前蹴り、横蹴り <p>【注意2で減点 1・注意4で減点 2 = 失格】</p>

判定の基準(優先順位)



①注意 1 はマスト判定時のみ判定に影響する
(注意 2 と注意 3 の場合も同様)

②一本勝ち・失格・試合続行不可能な状況を除き、片方が技有りを取っている場合、技有りを取った選手の勝利とする。片側が注意 2(減点 1)で片側が注意 0 若しくは注意 1 の場合は注意 2(減点 1)の負けとする。
注意 2(減点 1)と注意 3(減点 1+注意 1)の場合は減点 1 が相殺される為、
①と同様の内容とする。両者とも技あり 1、若しくは技あり 1 と技あり 1+注意 1 の場合も①と同様の内容とする。
※悪質な反則の場合は減点 1 あるいは失格もあり得る。

③双方に技有り、減点の差がない場合の判定基準はダメージ・有効打・手数・積極性の順で判断する。