

ルール説明

【試合時間】

本戦 1分 30 秒	延長 1分(マストシステム)
------------	----------------

【有効技】

- 概ね各地で行われている掴み引っかけ無しのフルコンタクト空手ルール
- 有効技で相手を転倒させてタイミングよく残心を決めると技有りにならなくても判定材料にはなります。

【反則技】

- 手による首もしくは顔面への攻撃
- 金的への攻撃
- 押し、つかみ、投げ、背後からの攻撃、正面から膝への関節蹴り
- 頭、胸をつけての攻撃(審判が見極めて仕掛けてる側の選手に注意を与えます)
- 上段膝蹴りは禁止です。
- 反則には注意が与えられます。注意が 2 回で減点となります(減点 2 回で失格)
- 注意①は基本的に判定には影響を与えませんが、延長のマスト判定時には影響します。
- 試合中、嘔吐をした場合は失格になります。
- 過度のかけ逃げや倒れこみには注意が与えられます。
- 未満クラスの選手が規定体重よりオーバーした場合は減点からスタートします。
計量はTシャツ道着下で行い 55 キロ未満なら 55.9 キロまで(衣服の誤差 0.9 キロ)
OKとします。3 キロ以上オーバーは失格

【注意事項】

- 拳サポーター、脛サポーター・ファールカップは各自用意して下さい。
- 各種サポーターは布製のみ使用可能(主催者が判断します)
- 私物のヘッドガードは面つき白色のみ認めます(主催者が判断します)
- 男女問わず胸サポーター(チェストガード)の着用は認めます(心臓振盪のリスク軽減のため)
- 胸サポーターはみぞおち部分にカバーがあるものは使用不可(主催者が判断します)
- ゼッケンの若い番号が白になります。
- セコンドは 3 名まででセコンドスペースからのみでお願いします。小さいお子さんも 1 名と数えます。